

# Domino- Spelregels

Spelregels voor alle Domino spellen, domino dubbel 6, dubbel 9 en domino dubbel 12.  
Domino hoort bij de oude klassieke spellen. Domino vindt zijn oorsprong in China in de 12de eeuw. Pas tijdens de 18de eeuw verscheen het spel voor het eerst in Europa.

## **Spelbegin :**

Alle stenen worden met de waarden naar beneden op tafel gelegd en geschud.  
Elke speler trekt 5 stenen en stelt deze zo op dat ze niet zichtbaar zijn voor de andere spelers.

De speler met de hoogste dubbel-steen (bv. 6:6 of 5:5) mag beginnen.  
Indien er geen van de spelers een dubbelsteen heeft, moet er opnieuw worden geschud.

De tweede speler moet een passende steen aan de openingssteen aanleggen.  
De volgende speler moet aan één van de uiteinden een passende steen aanleggen en zo verder.

Per beurt mogen de spelers slechts één steen plaatsen.  
Blanke stenen zonder punten passen alleen aan blanke stenen.  
Kan een speler aanleggen is hij verplicht aan te leggen.  
Dubbel-stenen dienen altijd dwars te worden aangelegd, zodat er nieuwe aanlegmogelijkheden bijkomen.

## **Einde van het spel.**

De speler die al zijn stenen heeft weggespeeld heeft gewonnen.  
Indien aanleggen niet meer mogelijk is, nadat alle stenen op zijn, zodat er geen nieuwe stenen kunnen worden getrokken, is het spel ook ten einde.  
In dat geval wint de speler met de minst overgebleven punten.

## **Puntentelling.**

De winnaar krijgt de punten van de overgebleven domino-stenen van alle spelers, verminderd met de punten van zijn eventuele eigen overgebleven stenen.  
Wie als eerste 100 punten heeft is de winnaar.

